

■ ビガーゲーム ワークショップのご案内 ■

Playing a Bigger Game designs who you want to become.

～ ビガーゲームは、なりたい自分をデザインする ～

ビガーゲーム・ワークショップは、個人や組織が楽しみながら本来の力を発揮し、その人生や組織に変革をもたらすよう、デザインされたプログラムです。このプログラムで言うところの「ゲームをプレイすること」で、期待する成果を手にすることができると考えています。

これは、世界中にコーチングを普及させた 故ローラ・ワイトワースとリック・タムリンが、自らの経験を元にして生み出し、2001年以降アメリカを中心に展開しているユニークなワークショップです。

このワークショップは、仕事や人生をゲームボードに喩え、以下の9つの要素をビデオや体験的な演習を通してフルに活用し仕事や人生に活かす手段を見つけしていきます。



左のゲームボードにある9つの要素を活用してワークショップは行われます。例えば、中央上部に位置する「渇望(うずき)」(Hunger)では、自己の仕事・生活に足りていない、またはもっと欲しいと感じられる感覚を頼りに、自分の渇望(うずき)と周囲の人や社会の渇望(うずき)との統合を図ります。それにより自分の満足と社会への貢献を可能にする方向性を探求します。また、仕事・人生に真の充実感をもたらす活動のエネルギー源にしていきます。

このワークショップに参加されることで得られる成果は・・・

- ・自分の仕事・人生の本当の意味や目的が明確になる。
- ・自分を周りの人や社会に活かすための智慧が得られる。
- ・この仕事・人生をより活気に満ちたものへと変化させることができる。
- ・充実感に満ちた日々を、人との絆の上に創り上げることができる。
- ・今の環境(会社・地域・社会)に変化を生み出す活動を見出すことができる。
- ・これまでより更に深く・継続的に人やチームと関わることが可能になる。
(マネジャー / コーチ / メンター / カウンセラーにとっても新しい示唆が得られます)

- 日時:
<東京> 9月19・20日(土・日) ※満席にて申込終了
10月17・18日(土・日)
12月19・20日(土・日)
<京都> 9月22・23日(火・水) ※満席にて申込終了
<大阪> 11月14・15日(土・日)
<沖縄> 11月28・29日(土・日)

※開催会場の詳細は、お申込み後にご連絡いたします。

- 日程: 1日目: 10:00～18:30 (開場 9:45)
2日目: 9:30～18:30 (開場 9:15)

■定員: 各25名

※受講者で希望される方には、ワークショップ後2ヶ月以内に
ご自身のビガーゲームを推進するためにメンタリング
セッション1回を無料で提供します。

※ICF認定のプロコーチ(PCC/MCC)には継続学習の単位(Hrs)
付与の制度があります。詳しくは直接会場でご確認ください。

■トレーナー: 津村 英作
ヒューマンエデュケア 代表/組織心理学博士(Ph. D.)
プロコーチ養成機関であるCTIジャパンの立ち上げ期から尽力し、
現在もリーダーとして活動。その温かい雰囲気ファシリテーションと、
核心を見抜く繊細さに定評がある。
組織開発、リーダーシップ開発の分野で大学、企業、公的な機関
で講師/コーチとして講義・ワークショップを展開。
日本初のビガーゲーム公認インストラクターとしても、「ビガーゲーム
ジャパン(仮称)」の設立準備を含め、ビガーゲームプレイヤー
の育成に全力で取り組んでいる。

■受講費: 50,000円(税込) プレイブック・他の資料を含む

■お申し込み先:
<https://ssl.formman.com/form/pc/VTSybm5PNvLq3AP/>
上記のページにアクセスしていただき、必要事項をご記入のうえ
送信ください。お申し込みの受付は、受講費のお振込みの確認
をもって確定させていただきますのでご留意ください。

※振込先は、お申し込み確認後、連絡させていただきます。

■お問い合わせ: ヒューマンエデュケア ビガーゲーム担当
(E-mail: biggergame_info@yahoo.co.jp)